

Digitale Bekleidungsentwicklung

Einheit 2 – Genereller Ablauf der 3D-Simulation

Übungen und Prüfungen

1. Arbeitsschritte zur Erstellung eines fotorealistischen Produkts

Frage/Aufgabe: Bringen Sie die Arbeitsschritte zur Erstellung eines fotorealistischen Produkts von Bekleidung in die richtige Reihenfolge.

Lösung: 2D-Schnittmuster erstellen – Nahtinformationen hinzufügen – Im virtuellen Raum positionieren – Physikalische Materialeigenschaften hinzufügen – Virtuell vernähen – Material visualisieren – Rendern

Mediale Umsetzung: Sortieren (drag and drop) der Schritte.

2. Bereiche der „digitalen Produktentwicklung“

Frage/Aufgabe: Welche Methoden zur virtuellen Darstellung von Bekleidung gibt es?

Richtig: Vom 2-dimensionalen zum 3-dimensionalen, 3D zu 2D

Falsch: Vom Scannen zum Drucken

Mediale Umsetzung: Multiple Choice